

Einladung

18. Chicagoturnier

Veranstalter:	RSV 1929 Büblingshausen	
Austragungsort:	Bezirkssportanlage Büblingshausen 35578 Wetzlar, Frankfurter Straße 111	
Termin:	25. April 2026	
Zeitplan:	Meldung 9.00 Uhr - Beginn 9.30 Uhr	
Teilnehmer:	Einzelspieler Damen und Herren	
Startgeld:	5,00 Euro pro Teilnehmer/in	
Anmeldung:	bis 19. April 2026 an:	
	Roland Rink Unter dem Ahorn 21 35578 Wetzlar Tel. 06441 2086260 o. 01711206410 Email: rolrink@t-online.de	Marcel Porst Am Sturzkopf 17 35578 Wetzlar 017664167436 marcelporst@googlemail.com
Preise:	Wanderpokal	
Pokalverteidiger:	Roland Rink	
Siegerehrung:	im Anschluss an den Wettbewerb auf der Anlage	
Haftung:	für Unfälle jeglicher Art übernimmt der Veranstalter keine Haftung	
Veröffentlichung:	Alle Teilnehmer am obigen Wettbewerb erklären sich einverstanden, dass wettkampfbezogene und persönliche Daten (Vor- und Zuname, Vereinszugehörigkeit, erzielte Ergebnisse) sowie Siegerfotos den Medien zur Verfügung gestellt werden dürfen.	

Wir würden uns freuen, euch liebe Sportfreunde, bei diesem Turnier begrüßen zu können.

Mit sportlichen Grüßen

RSV 1929 Büblingshausen

Modus:

Vorrunde:

Es werden zu Beginn die einzelnen Spieler einer Bahn zugelost. Es wird eine Runde gespielt, anschließend kommen die acht Spieler mit den höchsten Punkten auf Bahn 1, die nächsten acht auf Bahn 2 usw.

Zwischenrunde:

Es werden nun Auf – und Abstiegsspiele (Anzahl nach belegten Bahnen) gemacht. Dabei steigen die ersten 4 Spieler auf die niedrigere Bahn auf und die letzten 4 Spieler auf die höhere Bahn ab.

Endrunde:

Nach dem letzten Spiel der Zwischenrunde werden ein letztes mal die Bahnen gewechselt und anschließend um die Platzierungen gespielt.

Platz 1 – 8 Bahn 1, Platz 9 – 16 Bahn 2 usw.

Spielregeln:

In einem Spiel werden 6 Bahnen gespielt, jeder Spieler spielt für sich alleine. Im ersten Spiel und der ersten Bahn wird die Reihenfolge ausgelost. Die weitere Reihenfolge, es beginnen der/die mit den höchsten Punktzahlen. Bei Punktgleichheit wird die Reihenfolge unter den Punktgleichen in jeder Bahn gewechselt.

Zum Spiel:

Nachdem der erste Spieler/in einen Stock ins Zielfeld gespielt hat, muss der nächste diesen mindestens berühren, um seinen Stock gültig zu machen. Sollte dies nicht geschehen wird er aus dem Spielfeld entfernt. Sollte er jedoch den Stock aus dem Zielfeld schießen und bleibt selbst im Zielfeld, bekommt er 2 Bonus Punkte. Hat der letzte Spieler seinen Stock gespielt werden die Punkte für die Stöcke verteilt, die sich noch im Spielfeld befinden. Der nächste Stock zur Daube bekommt die höchste Punktzahl, bei 8 Spieler – 8 Punkte, der zweite 7 usw. Wird ein Stock aus dem Spielfeld geschossen bekommt der Spieler/in nur 2 Bonus Punkte, wenn er selbst im Zielfeld verbleibt. Kommt ein Spieler/in der ins freie Spielfeld muß nicht ins Haus bekommt er 2 Minus Punkte. Sollte der letzte Spieler einer Bahn ins freie Zielfeld massen müssen, so muss er die Daube treffen um seinen Stock gültig zu machen und die volle Punktzahl zu erreichen.